

multiplayer network



- Complicated - **Avril Lavigne**
- Bene Bene Male Male - **Piero Pelù**
- La Rondine - **Mango**

SCARICA LE FANTASTICHE
SUONERIE DEL MOMENTO!

Sezioni

- News
- Old News
- Anteprime
- Recensioni
- Interviste
- Files
- Focus
- Screenshots

Coverage

- ECTS 2000
- ECTS 2001
- ECTS 2002
- E3 2001
- E3 2002

Servizi

- F.A.Q.
- Ricerca
- Forum
- Free Hosting
- Glossario
- Mailing List

Vuoi leggere un altro articolo? Inserisci il nome del gioco che ti interessa!



World Cyber Games



a cura di
Massimiliano Elia

Link utile [Sito ufficiale italiano](#)

Download n.d.

Altri Articoli n.d.

Informazioni su [NGI](#)

Advertisement

Contatti

- Advertising
- Contatti
- Staff
- Network

Hosted

- BarioLand
- Battlefield 1942
- Brushing Grounds
- Divine Divinity
- DroneZ Official Site
- Flashpoint 1985
- Follow The Rabbit
- Gamevoice
- Halo Orbit
- HateSeed
- Insidia
- Italian Sims
- ItaProGaming
- King Jaw WWP

Varese, 17/6/2002

Alle ore 16 di un afoso pomeriggio varesino, si apre la seconda edizione dei World Cyber Games, i giochi olimpici videoludici.

Attraversando a piedi le roventi vie della "Città Giardino", ho più volte vacillato di fronte all'idea di rintanarmi in qualche gelateria per dedicarmi alla degustazione di un buon gelato. Purtroppo mi sono ricordato di essere un onesto e serio redattore e ho dunque affrontato, non senza fatica, le ultime centinaia di metri che mi separavano dall'Essedi, negozio scelto come teatro delle gare.

L'evento di Varese è stato il primo di una serie di 12 tappe che visiteranno buona parte dello stivale alla ricerca dei campioni dei più noti titoli PC presenti sul mercato. Le finali italiane si terranno il prossimo Settembre probabilmente al Forum di Assago, e da queste finali usciranno i più bravi smanettoni di mouse e tastiera che voleranno fino

Recensioni

- [15/11](#)
EE - The Art of Conquest
- [12/11](#)
Iron Storm
- [11/11](#)
UT2003 - Day Three
- [10/11](#)

Max Payne Italia
My Levels For
MW: Outlander
MUDIItalia
Mutilated Brain
NWN: Chronicles
Oni Impact
RTCW Italia
Serious Inside
Starfleet Command
Steel Soldiers Q.G.
U9 Project Italia
Virtual Free Fly
Warrior Kings

Network

Corporate

Multiplayer Network
Multiplayer.biz

Giochi PC

Multiplayer.it
AgeOfEmpires Italia
Blizzardplayer
BW Italia
Driving Italia
Fifa Italia
Half-Life Italia
Quake Italia
Rainbow Six Italia
RPGplayer
The Sims Italia
Tiberium Italia
Unreal Italia
Vampire Italia

Tecnica

3D Italia
PCplayer

Console/Classic

Joypad.it
Emu Italia
Xbox Italia
Plug-out
Bookplayer
Movieplayer

Advertisement



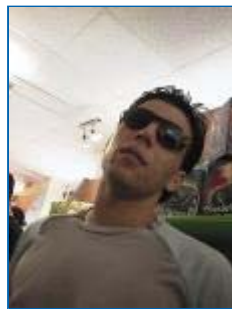
in Corea per sfidare i rappresentanti di ben quarantacinque paesi del mondo.



Luca Cassia, alias Adso.



Il nostro inviato sa che sarà una giornata mooolto calda...



Uno dei giocatori favoriti.



Il vice campione di Unreal in azione!

Tutta questa fatica per la gloria e per la bandiera ma soprattutto per i 300.000 dollari di montepremi messi in palio dall'organizzazione. Protagonisti dei World Cyber Games sono, oltre ai partecipanti e agli sponsor, i giochi che decreteranno i vincitori attraverso tesissimi deathmatch con Quake 3 Arena ed Unreal Championship. La prima gara di selezione a Varese ha registrato circa un centinaio di iscrizioni via web più quelle di alcuni audaci gamers accorsi all'ultimo momento all'Essedi. La mia speranza, da buon varesino, è quella che tra qualcuno di questi si nasconda il futuro campione mondiale delle due specialità, risultato che porterebbe la selezione italiana a fare meglio rispetto alle due medaglie d'argento conquistate l'anno scorso. La strada verso i trionfi coreani è però ancora lunga e per tutta l'estate vi terremo informati sui risultati delle singole tappe. Buoni World Cyber Games a tutti!

UT2003 - Day Two

· 08/11

UT2003 - Day One

Interviste

· 14/10

intervista a Riccardo

Cangini

· 30/09

Medieval: Total War:

chat con gli sviluppatori

· 12/09

Intervista al lead

designer di The

Gladiators

· 29/08

Donne & Videogiochi -

4° Parte

· 28/08

Donne & Videogiochi -

3° Parte

Anteprime

· 13/11

Post Mortem

· 06/11

Robin Hood

· 28/10

Haegemonia

· 25/10

Seconda anteprima di

FIFA 2003

· 23/10

Emergency 2 - Preview

Focus

· 02/11

Halifax Line-up

· 22/10

Splinter Cell

· 12/10

Microsoft line-up

· 09/10

Il terzo giorno con

Medieval

· 08/10

Il secondo giorno con

Medieval

Screenshots

· 11/11

Combat Flight

Simulator 3

· 09/11

Casino Empire -

Screenshots

· 31/10

Art of Conquest

· 31/10

Post Mortem

· 30/10

James Bond 007

Nightfire

Press

· 07/12

Nasce AESVI

· 06/11

Serious Sam 2

· 24/10

Life's A Beach!

· 12/10

Microsoft | Xbox

· 12/10

Leader / Xbox



Uno dei momenti di gioco.



La folla guarda incuriosita...e un pò invidiosa!



I computer a disposizione dei giocatori erano davvero potenti.



Lotta all'ultimo frag!

[Home Page](#) | [Old News](#) | [Network](#) | [Forums](#) | [Files](#) | [Contatti](#) | [Staff](#)

Multiplayer.it è testata giornalistica registrata presso il Tribunale di Terni dal 13 luglio 2001 con autorizzazione n.774/2001.

I contenuti originali sono copyright 1999-2001 NetAddiction SRL. Leggere attentamente le [istruzioni \(legali\)](#). Tutti i diritti riservati.

La riproduzione parziale o totale dei contenuti di questo sito è vietata. Fai pubblicità con noi, clicca [qui](#).