



RICERCA MP3 MAPPE PERCORSI ELENCO CHAT INCONTRI  
 POSTA SMS NOTIZIE BORSA canali free internet

#### Lo sapevi che:

Sul canale finanza puoi creare il tuo portafoglio titoli personale?



## VIDEOGAMES

Tu sei qui >> [home](#) > [giochi](#) > [videogames](#) > [primi piani](#)

### PIATTAFORME

- PC
- XBox
- Playstation
- Playstation 2
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Game Cube
- Game Boy
- Coin Op
- Ricerca

### RUBRICHE

- Primi Piani
- Speciali
- Curiosità
- Interviste
- Download
- Focus
- News

### WAP

- Giochi

### COMMUNITY

- Forum

## PRIMI PIANI

### [ITA]LiAN Party 2001

L' [ITA]LiAN Party compie due anni: dal 27 al 29 aprile, al Palazzetto dello Sport di Firenze, si svolgerà la seconda edizione del più grande raduno italiano di appassionati di videogiochi, ma stavolta le dimensioni dell'evento lo rendono uno dei più importanti d'Europa.



### IERI

L'anno passato il Teatro Tenda di Firenze ospitava, dal 26 al 28 maggio, quello che sembrava destinato a rimanere il più grande Lan Party organizzato in Italia: più di 300 computer connessi in rete, circa un migliaio i concorrenti e molti di più i visitatori accorsi per provare le novità, tra le quali furono presentati in anteprima titoli del calibro di *Deus Ex*, *Diablo II*, *GP3*, *Ground Control*, *Star Trek Voyager: Elite Force* e *Vampire: the Masquerade Redemption*. Ma quest'anno, visto il successo, si è pensato bene a preparare una seconda edizione in grande stile e così la "festa di famiglia" dei tanti netplayers che si danno abitualmente battaglia via Internet ha più che triplicato il numero dei partecipanti: infatti saranno oltre 1000 i [computer](#) che verranno connessi nella più grande LAN (l'acronimo, presente anche nel titolo, di *local area network*, in pratica una rete specifica) per giochi mai realizzata in Italia, e i tornei si articoleranno senza soste per tutti e tre i giorni della manifestazione.

### :: CONSIGLIATI

#### ILP

Il sito ufficiale della manifestazione.

#### Adso

La parola a uno degli organizzatori.

#### Leader

Il main sponsor dell'evento.

#### ANVI

Il sito dell'Associazione nazionale videogiocatori italiani.

#### NGI

Tantissimi server per giocare in rete dall'Italia.

#### Tulls

Uno dei migliori clan italiani a *Quake*.

#### Inwind

La nostra inchiesta sul fenomeno multiplayer.

**OGGI**

Organizzato da Leader, fra i più importanti distributori di software videoludico, dal sito dedicato al gioco on line Ngj e dall'Associazione nazionale videogiocatori (Anvi), **[ITA]LiAN Party** ha esaurito in meno di 2 giorni le iscrizioni disponibili. Il sito della manifestazione è stato letteralmente preso d'assalto fin dai primi giorni. I giocatori iscritti arriveranno da tutta l'Italia e da altri paesi europei, fra cui Russia, Germania e Slovenia. Tra le soddisfazioni c'è stata anche quella di leggere questa notizia perfino su siti statunitensi specializzati. I nomi, anzi i "nick" sono sempre quelli, sono i soprannomi dei più fedeli giocatori che ormai da anni si incontrano e si confrontano in rete, in sfide e partite che alla lunga hanno fatto nascere non solo clan, ma anche vere e proprie amicizie. "I ragazzi - ha spiegato Luisa Bixio, responsabile del marketing di Leader - ci chiedono sempre più occasioni d'incontro legate ai giochi; nonostante la difficoltà di organizzare eventi di questo tipo e di queste dimensioni, è quello che stiamo facendo in varie occasioni in tutta Italia: far incontrare tutti quei giocatori che si conoscono solo via Internet, che giocano insieme ogni giorno e che magari non si sono mai incontrati. E quest'anno [ITA]LiAN Party sarà l'evento più grande mai realizzato in Italia".

Come detto le iscrizioni si sono chiuse in poche ore, ma non è esclusa la possibilità di un possibile inserimento in seguito agli abbandoni dell'ultim'ora. I partecipanti dovranno portare con sé il proprio computer, ad esclusione del monitor per chi arriva in treno, o potranno utilizzare quelli dell'organizzazione ma solo per le gare, chi invece porterà il computer, indipendentemente dai tornei, potrà vivere una full immersion di tre giorni all'insegna del frag e dei videogames "agonistici", insieme agli amici da tutta Italia.

**IL POPOLO DI INTERNET**

Al Palasport di Firenze sono attesi, oltre ai partecipanti al torneo, oltre 30.000 visitatori che potranno assistere alle gare, scoprire in anteprima i giochi della prossima stagione e provare le ultime novità software e hardware sui circa 200 computer messi a disposizione dei visitatori, che saranno assistiti da 30 "trainer" dell'Anvi.

Fra le novità di quest'anno, verranno mostrati in anteprima mondiale il nuovo *Gangster 2* di Eidos, poi *Tribes 2*, il seguito del famoso titolo targato Dynamix/Sierra Studios. Ancora Eidos, ma la notizia non è confermata, potrebbe far partire proprio da Firenze la fase di beta testing per il multiplayer *Startopia*, il nuovo strategico in tempo reale.

Alla manifestazione sarà presente come partner, insieme a [Olidata](#) che fornirà le

[macchine](#), anche [Microsoft](#), che cercherà tra i partecipanti nuovi dipendenti interessati a lavorare nel settore dell'alta tecnologia. Di assoluto rilievo anche gli altri partner e sponsor: [AMD](#), [Cisco System](#), [Future Media Italy](#), [E-Tree](#), [Trecision](#) e Gruppo Graf.

### **TORNEI IN PROGRAMMA**

Sono previste gare di *Half Life* (Counter Strike e Team Fortress Classic), *Quake 3 Arena* (Team DeathMatch e Duel), *StarCraft* e *BroodWar* (1vs1 e 2vs2), *Tribes CTF*, *Unreal Tournament* (Capture the Flag e ClanWar). Saranno presenti inoltre server per i mod più popolari di tutti i maggiori giochi in multiplayer, mentre saranno organizzati tornei non competitivi di *Age Of Empires*, *MechWarrior 4* e *UOL*. Di quelli non ufficiali ne sono previsti una ventina, ma si deciderà sul momento, proprio in base alle richieste effettive degli *hardcore gamers* presenti.

### **FORZA BRUTA**

Finiamo dando un'occhiata alle cifre concrete diffuse dagli organizzatori: i PC collegati in rete saranno 1.200, alimentati a 850 chilowatt con 2.340 Km di cavi e dorsali in fibra ottica; la velocità di connessione Internet è garantita a 34 Mbit e gestita tramite server multiprocessore (sistema operativo: Windows 2000 Advanced Server). In particolare si tratta di 15 server Toraton dotati di architetture "multibus", di cui 2 quadriprocessore e 13 biprocessore Pentium III Xeon, con 1 GB di memoria RAM, hard disk Ultra160 SCSI a 10000rpm e schede di rete fino a 1 Gigabit. Per chi non volesse solo giocare, poi, sono previsti una decina di workshops di esperti italiani e stranieri del settore che faranno il punto su tecnologie e mercato afferente. Il tutto sarà visibile integralmente su 4 megaschermi, serviti da altrettante WebCam e 2 telecamere mobili per interviste in diretta (tecnologia MediaPlayer) e proiezioni non stop sul sito ufficiale.

Allora non perdetevi questo fine settimana all'insegna del multiplayer 'dal vivo'. Noi ci risentiamo lunedì prossimo per un bilancio 'a caldo'.