

l'altro papà di  
**TOPOLINO**

<b>COMMUNITY NETWORK</b>	MY E-MAIL	NEWSLETTER	NEWSGROUP	MY HOMEPAGE	SHOPPING	VIRTUAL MALL			
magazine	arte.it	cartoni.it	film.it	fumetto.it	moda.it	sport.it	televisione.it	turismo.it	videomusica.it

articolo


SEARCH

GO!

giochi.it
  nexta.com

## "GIOCARRE" PER PROFESSIONE

di Francesca Romana Avesani



courtesy of © NGI

NGI è un chiaro esempio di società di "appassionati per appassionati". Tutto è iniziato dall'amore per il gioco che avevano, ed hanno, i due fondatori Luca Spada e Luca Cassia, oggi meglio conosciuti come "Skyluke" ed "Adso". L'idea di creare NGI "a place to play", il vortale italiano per i giochi multiplayer, nasce nel 1998. Inizialmente si comincia con l'installazione di due server di gioco e la prima versione del sito, in verità molto semplice, è una semplice pagina con gli indirizzi IP dei server. In poco tempo, e grazie al passaparola, il team di NGI inserisce i forum, le news e la chat. Tutto questo però non basta, così nel 1999 NGI stringe una partnerships con I.NET S.p.A, per il collegamento internet, e con Leader S.p.A., società di primaria importanza per la distribuzione di videogiochi. Grazie a tutto questo, NGI conosce un nuovo

successo e può cominciare ad offrire nuovi servizi. Nell'arco di un anno e mezzo nascono aree tematiche divise per gioco, consigli e guide, area download, lo shop, il magazine ed altri servizi ancora.

Oggi NGI ha 250.000 utenti unici che s'incontrano contemporaneamente dando vita a questa eclettica comunità di "appassionati giocatori". Nel 2000 nasce inoltre il primo LAN party su scala nazionale. Un appuntamento che vede circa 14.000 appassionati da tutta Italia riunirsi a Firenze per sfidarsi a suon di strategie e spari.

Infine nel 2001 viene messo sul mercato il primo accesso a Internet FLAT: F4 a flat to play. Così facendo, i giocatori possono sfidarsi col minor ping possibile, utilizzando una tecnologia di connessione all'avanguardia. F4 infatti non interpone POP, routers e nodi fra il PC dell'utente.

Oggi NGI si sta organizzando per rendere il gioco non più un semplice divertimento fine a se stesso, ma di trasformarlo in un'attività agonistica con leghe ed appuntamenti "sportivi". Una nuova sfida per un team che, fino ad oggi, ha dimostrato di avere le carte in regola per sfondare nel mondo del Multiplayer. Tutto il resto lo vedremo...

**spedisci l'articolo ad un amico**



**stampa l' articolo**