

Ngi

La mecca dei giocatori on line

Nato un paio di anni fa dall'entusiasmo di un manipolo di accaniti quakers di Varese, Ngi è diventato in poco tempo un punto di riferimento per chi gioca con il computer su Internet. Attraverso questo sito, infatti, si può accedere a un'incredibile numero di server per giocare online ai titoli multiplayer più in voga: *Quake III Arena*, *Half-Life*, *Unreal Tournament*, *Tribes* e molti altri giochi d'azione 3D, ma anche di strategia come *Starcraft* o di ruolo come *Ultima Online*. Di recente, grazie a un massiccio investimento in tecnologie, ai 60 server già operativi di Ngi si sono aggiunti 50 nuovi server Dual Pentium III 400 MHz, che dovrebbero portare la capacità dei giocatori a 5.000 in contemporanea, distribuiti tra i vari giochi. Una vera mecca per i patiti del multiplayer, che oltre a giocare trova-

no anche tutto ciò che può servire loro per quanto riguarda notizie, patch, file di *addon* e soprattutto i *mod*, cioè gli scenari di gioco creati da altri giocatori con una qualità spesso professionale. Per questo, oltre a essere il più grande "place to play" italiano su Internet, Ngi è anche una comunità che conta 170.000 patiti del multiplayer, attratti dall'affidabilità del servizio offerto tramite il provider I.Net, del tutto gratuitamente, e dal linguaggio "per addetti ai lavori"



del sito. Entrando per la prima volta nella ricchissima home page di Ngi, se non si è esperti di shooter 3D, si rischia di sentirsi sperduti in mezzo a una giungla di acronimi e riferimenti a giochi la cui conoscenza è data per scontata. Ma a un occhio esperto tutto è pertinente alla passione principale condivisa dai frequentatori del sito, dai sondaggi ai forum, dalla pubblicità allo shopping. Quest'ultima sezione merita una nota particolare perché è un'autentica guida agli strumenti più efficaci per giocare e ai giochi migliori con cui usarli, con tanto di classifiche di vendita e di gradimento. Ma persino l'area dedicata a spiegare che cos'è Ngi non manca di dettagli, come le specifiche tecniche dei singoli server, da cui si capisce che dietro il progetto c'è gente che ama i videogiochi e tutto ciò li riguarda.

IN BREVE

Midtown Madness

Vi piacerebbe replicare gli inseguimenti mozzafiato su e giù per le strade di San Francisco? Oppure, sognate di guidare a "tutta birra" il classico bus a due piani londinese? Ecco, questi sono i tipi di emozioni che potete provare con la versione 2 di **Madness**, realizzato da Microsoft. Nel gioco sono state introdotte diverse novità: ci sono itinerari appartenenti a due città, il numero di vetture è salito a 20 e potete scegliere fra 60 diversi circuiti. Il gioco non è monotono perché offre una certa varietà di situazioni, la grafica è buona ma non eccezionale e non ci è piaciuto dover riavviare il gioco ogni volta che abbiamo finito un "giro". Altra piccola pecca, che toglie un po' di divertimento: le istruzioni sono in italiano ma il gioco usa la lingua inglese. Costa 89.000 lire.