



Ultimi arrivi

Recensioni

Anteprime

Speciali

Trucchi e Soluzioni

Hardware



Cosa pensate della scomparsa del Dreamcast?

- E' una tragedia!!!
- Inevitabile... Pochi giochi..
- Pazienza tanto c'è la PSX2



✧ Lord Axl: : ok :) Allora...come sempre i nostri lettori vorrebbero capire chi c'è dietro il nick di SkyLuke,,

SkyLuke: : Dunque, partiamo da lontano. La mia passione nel settore delle telecomunicazioni nasce nel lontano 1988. Ai quei tempi avevo 15 anni e dopo aver fatto la "gavetta" con C64 ed MSX avevo appena acquistato un fantastico Amiga 500. A fine 1988 acquistai il primo modem a 1200bps :) e un anno dopo aprii la BBS, SkyLink. Da nodo Fidonet è passata ad essere una delle + conosciute BBS su Amiga e per Amiga in Europa grazie anche ad un sistema di distribuzione files in automatico che mi ero inventato (si chiamava SAN, SkyAmigaNetwork). La BBS ha raggiunto il suo apice nel 1993 con 3 linee entranti e oltre 20gb di files online che per quei tempi non era poco :) Nel 1992 ho fondato insieme ad altre 3 persone una società dal nome di Db-Line che aveva come mission la distribuzione di videogame (e qui vedi che avevo già questa passione) e periferiche per Amiga. Dopo 2 anni in Db-Line, nel 1994 faccio un viaggio "illuminante" negli USA dove partecipo ad una fiera del nome di OneBBSSCon (ad Atlanta) dove si iniziava a vedere una grossa attenzione "business" su Internet, cosa che negli anni precedenti non era ancora "chiara". Torno in Italia in Settembre ed apro SkyLink come ditta (prima SkyLink era solo il nome che avevo dato alla BBS ma ovviamente non

Cerca



News

Todd Hollenshead rassicura gli utenti Sega

Sin & Punishment negli USA?

Grand Prix 3 su Dreamcast: ufficiale

Completato il porting di Shogo!

Nuove immagini per Gangsters 2!

Segue >>



top recensioni

Colin McRAE Rally 2.0 - PC

🕒 Scomparirà?



🏠 top per voi

① Colin McRAE Rally
2.0 - PC

② Dracula 2:
L'Ultimo Santuario
- PC

③ Chicken Run - PSX

④ International
Superstar Soccer
2000 - PSX2

⑤ Beach Volleyball -
PSX



era un'azienda), faccio il primo e costosissimo (per quei tempi) collegamento a 28.8Kb/s con Unisource ed inizio a fornire connessioni FTP/Telnet/Gopher agli utenti della BBS (che erano circa 1800). Molta gente si stupisce quando gli dico che nel 1994 i browser non esistevano ancora :) Molti pensano che esistano da sempre, in realtà le prime versioni di NCSA Mosaic e Mozilla (il papa' di Netscape) iniziano ad apparire solo nel corso del 1995. IE arriva addirittura più tardi. Dato che nel 1994 le mie disponibilità economiche erano tendenti a zero e volevo fornire accessi di qualità cercai un partner col quale crescere insieme. Nel corso del 1995 fra gli addetti ai lavori era chiaro che uno dei migliori ISP emergenti era I.NET e fortuna volle che loro stavano proprio cercando un partner per coprire la zona di Varese. Così a metà 1995 SkyLink diventa partner I.NET per Varese e inizio a vendere i loro prodotti. Per 4 anni siamo sempre stati il POP che fatturava di + :), fino a decidere la fusione in I.NET nel 1999, grazie alla quale sono diventato socio di I.NET. Poi è arrivata BT e la quotazione in Borsa :) che hanno dato una spinta fortissima alla crescita di I.NET...

🌟 Lord Axl: : Quindi sei stato uno dei precursori in Italia nel campo delle telecomunicazioni e di Internet. Intuito, occhio lungo, fortuna o cosa?

SkyLuke: : Sì, posso dire di aver visto nascere Internet in Italia e di aver partecipato attivamente alla "corsa all'oro" :)

🌟 Lord Axl: : E l'idea di Ngi come ti è saltata in mente?

SkyLuke: : NGI è stata un'idea congiunta fra me ad Adso. Tralascio la leggenda del ristorante cinese :), NGI è nata agli inizi del 1999 come "esperimento". Ad entrambi piace il gioco online e c'erano tutte le premesse per intuire che sarebbe diventato un grande business. Il numero di giochi multiplayer che stavano uscendo era sempre maggiore. Nel corso del 1999 sarebbe partito il free internet (Soru rulez nd.r.) (.....agli inizi del '99 erano in pochi ad immaginarlo) con il relativo aumento e allargamento dell'utenza Internet così abbiamo

② TOMB RAIDER 5
CHRONICLES (ITA)
- PC

③ Tomb Raider
Chronicles - PC

④ Dracula 2: L'Ultimo
Santuario - PC

⑤ Chicken Run - PSX

🏠 top vendite

① GALLINE IN FUGA
BOTTEGA DEI
GIOCHI - PC

② B-17 THE MIGHTY
EIGHTH - PC

③ Sheep - PC

④ Ultima IX:
Ascension - PC

⑤ Insane - PC



iniziato con un sito minimale e primi 3-4 server di Quake2 :).
All'inizio il ns obiettivo era quello di diventare il punto di riferimento per i netgamer in Italia.. infatti il payoff "a place to play" rispecchiava questa strategia. Nel corso del 1999 abbiamo stretto due partnership azionarie con I.NET SpA (per avere tanta banda) e Leader SpA (per avere contatti e push nel mondo dei videogiochi)

Pagina: [[1](#) | [2](#) | [3](#) | [4](#) | [5](#)]

FREEGAMES è un sito TISCALI© NETWORK
Italia | Belgio | Francia | Germania | Svizzera

[Scrivici](#) [Redazione](#) [Credits](#)



- Ultimi arrivi
- Recensioni
- Anteprime
- Speciali
- Trucchi e Soluzioni
- Hardware



Cosa pensate della scomparsa del Dreamcast?

- E' una tragedia!!!
- Inevitabile... Pochi giochi..
- Pazienza tanto c'è la PSX2

❖ Lord Axl: : Se adesso ti dovessi guardare indietro, professionalmente parlando, credi di aver raggiunto gli scopi prefissati o pensi di avere ottenuto anche qualcosa in più?

SkyLuke: : Sì, con Skylink ho decisamente raggiunto gli obiettivi e anche oltre :). Anche con NGI le cose stanno andando molto bene anche se ovviamente noi vorremmo anche andassero ancora meglio. Diciamo che da quest'anno NGI cambierà marcia per passare da "esperimento" ad attività industriale vera e propria. Infatti per quest'anno sono pianificati grossi investimenti per far conoscere meglio il brand di NGI all'estero e soprattutto il concetto di "e.sport"

❖ Lord Axl: : Ecco...affrontiamo l'argomento...come vedi questo e.sport?

SkyLuke: : Datamonitor stima che nel 2001 i giocatori online nel mondo saranno circa 21 milioni, di cui 12 negli USA e 9 in Europa. Poi fanno una importante suddivisione fra giocatore occasionale e giocatore assiduo. Il giocatore occasionale è anche il giocatore che gioca ai web/java games e che cmq gioca raramente online. Invece il giocatore assiduo è il netgamer, il target di NGI. Nel 2001 sono stimati 1.7 milioni di giocatori assidui e 7.3 di occasionali. Per cui il nostro mercato è fatto da questi 1.7 milioni di giocatori :). Nel corso di questi 2 anni abbiamo visto che la crescita di un netgamer volge naturalmente verso la competizione ed è assimilabile in tutto e

Cerca



News

Todd Hollenshead rassicura gli utenti Sega

Sin & Punishment negli USA?

Grand Prix 3 su Dreamcast: ufficiale

Completato il porting di Shogo!

Nuove immagini per Gangsters 2!

Segue >>



Colin McRAE Rally 2.0 - PC

☉ Scomparirà?

🏠 top per voi

① Colin McRAE Rally
2.0 - PC

② Dracula 2:
L'Ultimo Santuario
- PC

③ Chicken Run - PSX

④ International
Superstar Soccer
2000 - PSX2

⑤ Beach Volleyball -
PSX

per tutto ad un normale sport. C'è chi si ferma ad una fase di appassionato giocando 3-4 volte alla settimana su qualche server o chi prosegue migliorando sempre di più. Fino ad arrivare a chi vuole emergere rispetto agli altri ed inizia a sentire la necessità di partecipare a gare, tornei, competizioni per dimostrare di essere il più bravo. Quello che vuole offrire NGI è la suite completa di servizi per il giocatore "pro", per cui connessione ad Internet ad altissima qualità, sistema di certificazione e identificazione del netgamer e un sistema completamente automatizzato e sicuro di ladder e tornei online.

❖ Lord Axl: : Secondo te il discorso "pro" può prendere piede in Italia?

SkyLuke: : Sicuramente sì. Ma con numeri minori rispetto ad altri paesi Europei. Il problema è che in Italia siamo indietro due anni come "cultura". Ormai i numeri e intendo il numero di utenti connessi alla rete ci sono anche da noi ma viene ancora fatto un utilizzo "superficiale" della rete. Mentre qui l'utente medio non va oltre Web e Mail nel nord Europa strumenti come IRC, ICQ, streaming vengono usati da tantissimi utenti. Basta vedere il rapporto fra utenti sui server IRC italiani e quelli nord-europei per accorgersene. Anche per questa ragione ad NGI i confini nazionali iniziano a stare un po' stretti. Abbiamo la fortuna che grazie all'ottima connettività di I.NET i ns server sono già conosciuti ed apprezzati anche fuori dall'Italia e per cavalcare questa onda stiamo preparando l'edizione "europea" di NGI anche a livello di contenuti. Il sito "<http://www.ngi-europe.net>" è abbastanza esplicativo :)

❖ Lord Axl: : E adesso passiamo al discorso dei server dedicati....secondo te come mai alcuni dei giochi più famosi come UT e HL sono così rognosi a livello di server?

SkyLuke: : HL ultimamente ha fatto passi da gigante. Le ultime versioni, soprattutto su Linux, hanno sistemato diversi

② TOMB RAIDER 5
CHRONICLES (ITA)
- PC

③ Tomb Raider
Chronicles - PC

④ Dracula 2: L'Ultimo
Santuario - PC

⑤ Chicken Run - PSX

🏠 top vendite

① GALLINE IN FUGA
BOTTEGA DEI
GIOCHI - PC

② B-17 THE MIGHTY
EIGHTH - PC

③ Sheep - PC

④ Ultima IX:
Ascension - PC

⑤ Insane - PC

bugs, fra cui i più clamorosi di trashing della memoria e utilizzo spropositato della CPU. Il rapporto cpu usata/player è ancora nettamente a vantaggio di Q3 ma ormai i server HL che abbiamo su NGI ci danno pochi problemi. Il vero scandalo è UT... in tutti i sensi. A parte il file di configurazione di 2000 righe contro le 20-25 di un server Q2 o HL i server UT hanno dei comportamenti spesso "fantasiosi". Ping che sale e scende senza senso e instabilità del gameplay. Inoltre su UT c'è il famigerato "ping" da F6 che è il nostro tormento. UT, contrariamente a qualsiasi altro gioco multiplayer, fornisce 2 (due!!) valori ping. Quello che vedi premendo F1 insieme alla lista dei player che sembra essere il valore giusto e quello che appare premendo F6 che invece sembra un numero della lotteria. Il problema è che molti netgamer si fanno influenzare da quel numero quando poi il server funziona perfettamente. La Epic non ha mai fornito una spiegazione ufficiale di questa differenza :(

Pagina: [[1](#) | [2](#) | [3](#) | [4](#) | [5](#)]



- Ultimi arrivi
- Recensioni
- Anteprime
- Speciali
- Trucchi e Soluzioni
- Hardware



Cosa pensate della scomparsa del Dreamcast?

- E' una tragedia!!!
- Inevitabile... Pochi giochi..
- Pazienza tanto c'è la PSX2

❖ Lord Axl: : Mentre invece alcune aziende manco lo producono un server dedicato...e mi viene in mente Rogue Spear? Come mai secondo te?

SkyLuke: : Questioni di netcode secondo me. Sono giochi nati un single player adattati al multiplayer con netcode "superficiali" che gestiscono in modo efficiente un numero basso di utenti sul server. Guarda quello che è successo un Unreal. Unreal era un fantastico gioco in single ma il supporto multiplayer faceva acqua da tutte le parti. Alla fine la Epic ha praticamente, con UT, riscritto il gioco da capo. Per fortuna, giochi di Microsoft a parte, i nuovi giochi multiplayer hanno quasi tutti un dedicated server. Per RS6 abbiamo pero' in serbo una fantastica sorpresa :)

❖ Lord Axl: : Quali sono i titoli che secondo te influiranno il nostro modo di giocare in multi nel prossimo futuro?

SkyLuke: : Tribes 2 TFC2 oltre ovviamente a nuovi MOD per HL e Q3. Spero anche che in futuro escano dei giochi multi non FPS su quali si crei una "scena" sportiva come per Quake, UT, CounterStrike, etc. Se solo FIFA 2001 avesse il dedicated sever....

❖ Lord Axl: : Secondo me non basterebbe..immagina

Cerca



News

Todd Hollenshead rassicura gli utenti Sega

Sin & Punishment negli USA?

Grand Prix 3 su Dreamcast: ufficiale

Completato il porting di Shogo!

Nuove immagini per Gangsters 2!

Segue >>



Colin McRAE Rally 2.0 - PC

🕒 Scomparirà?

🏠 top per voi

① Colin McRAE Rally
2.0 - PC

② Dracula 2:
L'Ultimo Santuario
- PC

③ Chicken Run - PSX

④ International
Superstar Soccer
2000 - PSX2

⑤ Beach Volleyball -
PSX

che bello se Fifa non fosse riservato a due giocatori, ma a venti...ognuno con le proprie responsabilità e doveri. Sarebbe magnifico...un'idea semplice, concettualmente parlando, che però alla EA non attecchisce...

SkyLuke: : Già... sarebbe e.sport allo stato puro... :) io però sono ottimista. Secondo me ci arriveremo... magari quando il game cube e/o la x-box avranno portato l'esperienza online alle masse e il numero di giocatori online sarà tale da non poter + essere sottovalutato.

🔥 Lord Axl: : Come vedi l'integrazione On-line delle piattaforme come le console e il mondo PC, credi sia realmente possibile?

SkyLuke: : Sì la vedo possibile. Sicuramente con l'x-box non sarà un problema dato che l'ISO è praticamente un Windows 2000 modificato. Secondo me sta facendo un grande errore la Sony che si sta chiudendo a riccio intorno alla sua PS2. Avranno bisogno di un partner sull'online in ogni paese. Esportare un modello che va bene in un paese in un altro non funziona non ha mai dato dei buoni frutti e ormai ci sono 6 anni di storia di Internet che lo dimostrano.

🔥 Lord Axl: : Possibile che aziende di questo calibro facciano degli errori così madornali?

SkyLuke: : Bah, secondo me sono stati accecati dal successo della PS 1. Dal punto di vista tecnologico la PS2 ha pochissime innovazioni importanti. La Sony questo lo sa e infatti sta spingendo la PS2 più come un lettore DVD che una console da gioco. Evidentemente il loro mercato di riferimento è proprio la massa e il fatto che la PS2 non ha ancora un supporto per il multiplayer lascia trasparire il fatto che la Sony lo ritiene ancora troppo complicato per la loro utenza. E su questo hanno proprio ragione. Diventare un netgamer al giorno d'oggi è decisamente complicato e costoso e spero che l'avvento delle nuove console lo semplifichino parecchio. Soprattutto diminuire la necessità di installare miriadi di patch e diminuire

② TOMB RAIDER 5
CHRONICLES (ITA)
- PC

③ Tomb Raider
Chronicles - PC

④ Dracula 2: L'Ultimo
Santuario - PC

⑤ Chicken Run - PSX

🏠 top vendite

① GALLINE IN FUGA
BOTTEGA DEI
GIOCHI - PC

② B-17 THE MIGHTY
EIGHTH - PC

③ Sheep - PC

④ Ultima IX:
Ascension - PC

⑤ Insane - PC

l'obsolescenza dell'hardware.

❖ Lord Axl: : Ma non è che a ben guardare la triste fine del Dreamcast, che era aperta al multiplayer, la Sony forse sta azzeccando la mossa?

SkyLuke: : Beh il dreamcast non è certo fallito per il fatto che aveva il supporto multiplayer. Anche perchè i giochi multiplayer erano pochissimi e appena usciti. Il dreamcast non ha vinto la guerra contro lo strapotere e la fama della PS1 che era ormai diventata un'icona di fine millennio. Inoltre la Sega era già da 3 anni che dal punto di vista finanziario era messa male. Adesso stanno puntando tantissimo sull'online (vedi www.sega.net) anche se come dicevo prima potranno avere successo solo in USA...

Pagina: [[1](#) | [2](#) | [3](#) | [4](#) | [5](#)]



- Ultimi arrivi
- Recensioni
- Anteprime
- Speciali
- Trucchi e Soluzioni
- Hardware



Cosa pensate della scomparsa del Dreamcast?

- E' una tragedia!!!
- Inevitabile... Pochi giochi..
- Pazienza tanto c'è la PSX2

❖ Lord Axl: : Ok....secondo te, quanto può avere inciso un mod server con OSP nel successo di Quake3?

SkyLuke: : Tantissimo. Spesso sono proprio mod che decretano il successo "pro" fra i giochi multi... giusto per fare esempi: lithium per quake2 osp per quake3 strikeforce/tacticalops per UT per non parlare di CounterStrike che non ha bisogno di commenti : -)

❖ Lord Axl: : Con Adso si parlava del fatto che senza CS il multiplayer di HL sarebbe morto.....

SkyLuke: : Sì, sono d'accordo con l'aggiunta di TFC. ad HL "normale" non ci gioca nessuno. Gli unici server frequentati sono quelli nelle varie modalità di CS, TFC e qualche mod "meteora"

❖ Lord Axl: : Riesci ancora a concepire un gioco unicamente single player?

SkyLuke: : Sì ma solo con i giochi usa e getta, tipo Sheep di cui Adso sta perdendo la testa (ma non diciamolo in giro) : -)

❖ Lord Axl: : Il futuro del multiplayer secondo Skyluke

SkyLuke: : Lo vedo su due binari: binario 1: sempre più

Cerca



da oggi il tuo telefono sarà sempre libero..

chiama

News

Todd Hollenshead rassicura gli utenti Sega

Sin & Punishment negli USA?

Grand Prix 3 su Dreamcast: ufficiale

Completato il porting di Shogo!

Nuove immagini per Gangsters 2!

Segue >>



Colin McRAE Rally 2.0 - PC

🕒 Scomparirà?



🏠 top per voi

1 Colin McRAE Rally 2.0 - PC

2 Dracula 2: L'Ultimo Santuario - PC

3 Chicken Run - PSX

4 International Superstar Soccer 2000 - PSX2

5 Beach Volleyball - PSX



gente prova l'esperienza del gioco online e il numero di netgamer aumenta. binario 2: la scena "pro" diventa sempre più numerosa ed attiva e si moltiplicheranno il numero di tornei, campionati, sfide e quant' altro. I CLAN assumeranno un ruolo molto importante come collanti ed esponenti della scena pro. e.sport rulez insomma :)

🔥 Lord Axl: : Ho notato che il termine "sky" ritorna spesso in quello che ti riguarda...."skyluke", "skylink".....etc...il cielo sembra avere un'importanza fondamentale....

SkyLuke: : Sì, pensa che anche tutti i programmi/utility che scrivo in C sin dai tempi della BBS iniziano sempre per sky... skytick, skyed, skylast, skysearch... etc etc. Amo il cielo e soprattutto le nuvole (cirri).. quelle bianche bianche alte alte nel cielo azzurro :)

🔥 Lord Axl: : Quindi SkyLuke non deriva da Guerre Stellari :)

SkyLuke: : No assolutamente... sono in molti a chiedermelo. Quello era Luke Skywalker. il mio Skyluke deriva da skylink che come nome è nato prima (nel 1989) e vuol proprio dire "collegamento col cielo" :)

2 TOMB RAIDER 5 CHRONICLES (ITA) - PC

3 Tomb Raider Chronicles - PC

4 Dracula 2: L'Ultimo Santuario - PC

5 Chicken Run - PSX

🏠 top vendite

1 GALLINE IN FUGA BOTTEGA DEI GIOCHI - PC

2 B-17 THE MIGHTY EIGHTH - PC

3 Sheep - PC

4 Ultima IX: Ascension - PC

5 Insane - PC



Pagina: [1 | 2 | 3 | 4 | 5]



non girare a vuoto

Città

Via

Multiplayer

Pc **Console** Mac Multiplayer Shop Download Dvd Webgames

Psx Ps2 N64 Dreamcast Gameboy



- Ultimi arrivi
- Recensioni
- Anteprime
- Speciali
- Trucchi e Soluzioni
- Hardware



Cosa pensate della scomparsa del Dreamcast?

- E' una tragedia!!!
- Inevitabile... Pochi giochi..
- Pazienza tanto c'è la PSX2

❖ Lord Axl: : Barrysworld e Gnw che chiudono....netgamer che ha esalato l'ultimo respiro...il gennaio del 2001 verrà ricordato come il mese nero del netgaming.

SkyLuke: : Barrysworld: ho qui da me tutti gli incartamenti che mi hanno mandato i liquidatori. Appena l'ho visto sono rimasto scioccato dallo sperpero di soldi che hanno fatto. Dalla varie carte si evince che Barrys stava fatturando circa 150 milioni di lire al mese con 800 (!!!) milioni di spesa al mese. Avevano troppo personale e il fatto di NON avere alle spalle un carrier che potesse fornire banda a prezzi "bassi" li ha stesi. A Maggio 2000 avevano trovato un venture capitalist (la 3i) che gli aveva promesso di finanziarli per 1 anno con 8 miliardi. 1 miliardo glielo hanno dato subito ed infatti hanno acquistato nuovi server e assunto persone. Poi sul NASDAQ è successo quello che sappiamo, la 3i si è tirata indietro e sono rimasti semplicemente senza soldi. Il problema alla base di Barrys è che dovevano iniziare prima a rendere a pagamento certi servizi, oppure avere un venture capitalist più affidabile.

GNW: vedi sopra... non vendeva NIENTE... le azienda non sono centri di beneficenza. Appena il sentiment di mercato è cambiato i finanziatori si sono resi conto che l'azienda sarebbe andata in utile dopo troppo tempo e hanno tirato i remi in barca...

Per netgamer mi dispiace molto... e non vedo un futuro roseo per le riviste cartacee specializzate (soprattutto di informatica) nel medio-lungo termine

Cerca



News

Todd Hollenshead rassicura gli utenti Sega

Sin & Punishment negli USA?

Grand Prix 3 su Dreamcast: ufficiale

Completato il porting di Shogo!

Nuove immagini per Gangsters 2!

[Segue >>](#)



Colin McRAE Rally 2.0 - PC



🏠 top per voi

1 Colin McRAE Rally 2.0 - PC

2 Dracula 2: L'Ultimo Santuario - PC

3 Chicken Run - PSX

4 International Superstar Soccer 2000 - PSX2

5 Beach Volleyball - PSX



🔥 Lord Axl: : Quindi credi che il gaming on line sarà necessariamente a pagamento?

SkyLuke: : Assolutamente si. Ci sarà un numero di server "free for all" con settaggi base e qualità "normale" e poi un grande numero di server "rentable" o a pagamento a scalare con settaggi avanzati e quant'altro.

🔥 Lord Axl: : Non parliamo poi di GameCenter.....secondo te questo è solo una cattiva gestione economica oppure una "selezione naturale?"

SkyLuke: : Entrambe... più la prima pero'. Molta gente si è fatta prendere la mano dalla "fobia" dei mercati tecnologici, dove più avevi piani ambiziosi e più spendevi soldi e più gli investitori erano contenti. Ci sono decine di esempi da fare.. e ci sono anche sul Nuovo Mercato di Milano.

Con NGI posso affermare tranquillamente che l'anno scorso abbiamo fatto i "miracoli" per contenere al massimo la Guardando gli investimenti che abbiamo fatto per consolidare il parco server, per i contenuti e per farci conoscere abbiamo ottenuto un EBIT negativo rispetto ai ricavi di solo il 23%. Ci sono aziende, anche in altri settori che hanno fatto molto meno e hanno EBIT negativi di decine di miliardi rispetto a ricavi di pochi miliardi.

2 TOMB RAIDER 5 CHRONICLES (ITA) - PC

3 Tomb Raider Chronicles - PC

4 Dracula 2: L'Ultimo Santuario - PC

5 Chicken Run - PSX

🏠 top vendite

1 GALLINE IN FUGA BOTTEGA DEI GIOCHI - PC

2 B-17 THE MIGHTY EIGHTH - PC

3 Sheep - PC

4 Ultima IX: Ascension - PC

5 Insane - PC

