



Arrivano i tornei di e-sport come negli Usa: ogni giocatore sarà certificato per evitare trucchi

# Un campionato italiano di giochi online

*Il progetto di Ngi.it prevede i professionisti e un quotidiano con le classifiche*

Il gioco online diventa grande e si prepara a fare il salto di qualità per diventare e-sport. Ci saranno i professionisti come negli Stati Uniti, un campionato italiano, regole certe per le competizioni e anche il pubblico che si esalta seguendo da casa o su un maxischermo le trucidate fasi di una partita di Quake. Tutto questo dovrebbe diventare realtà grazie a Luca Spada e Luca Cassia, conosciuti come Skyluke e Adso quando si muovono in rete, che del gioco online hanno fatto una professione. Con alle spalle nomi come I.Net e Leader, uno dei principali distributori di videogiochi in Italia, i due hanno mollato posti sicuri per lanciare Ngi.it che secondo le rilevazioni di Onetone è il primo sito di giochi online della Penisola.

**IN INGLESE** — Responsabile delle vendite indirette di I.Net e azionista della società il primo, e webmaster del sito di uno dei più

grandi distributori di informatica il secondo, Skyluke e Adso hanno deciso che Ngi.it deve crescere. A breve verrà lanciata la versione inglese del sito che già oggi è frequentato anche da giocatori stranieri. Poi, a fine aprile a Firenze in occasione dell'Italian lan party, una serie di tornei con oltre 1200 pc a disposizione dei cybergiocatori e probabili premi in denaro, sarà il momento del debutto per la Ngi league. «Si tratta di un campionato italiano — spiega Adso — con giocatori certificati, punteggi e classifiche». Fi-

no a oggi infatti in rete non si è mai certi dell'identità dei giocatori.

Così capita di giocare contro fenomeni mimetizzati dietro soprannomi sconosciuti o mezze tacche che utilizzano qualche nickname molto famoso mettendo in pericolo la fama di qualche Maradona della rete.

**CARTA VIRTUALE** — Per questo Ngi sta finendo di sviluppare un software che permette di avere una sorta di carta d'identità virtuale in modo tale che sui siti che utilizzeranno il

programma (che sarà offerto gratuitamente) Skyluke e Adso potranno essere solo i due Luca di Ngi. Inoltre, darsi appuntamento per una partita online sarà più facile, visto che si potrà prenotare il server e trovarlo già settato per iniziare la partita. Automatico sarà il conteggio dei punti e l'aggiornamento delle classifiche con il rank dei giocatori come già avviene nel tennis. Ma non è finita. Adso è scatenato e parla di un giornale del gioco online che tiene conto dei risultati, dà la cronaca delle partite e in

archivio offre anche la possibilità di vedere i match registrati.

L'ottantina di clan, che per il momento sono l'ossatura di un movimento che a spanne è formato da 250.000 persone con un'età media di circa 25 anni, potranno scambiarsi i giocatori che come i calciatori avranno cartellino e quotazione per il mercato dei net gamer.

**INSTALLAZIONE** — «Il nostro obiettivo è dare una struttura al gioco online», spiega Skyluke che sa anche che per raggiungerlo è necessario semplificare l'accesso al gioco via Internet con videogame facili da installare, ma anche utenti che non siano costretti a scaricarsi piccoli software per poter giocare. Con l'arrivo dell'e-sport termina però la fase del gioco completamente gratuito. Il game online diventa grande, ha bisogno di soldi e come quando si prenota un campo da tennis si pagherà per prenotare un server.

Luigi Ferro

## flash dalla rete

**PUBBLICITA' ALL'ASTA** Per assistere alla sesta edizione del «Galà della pubblicità», che si svolgerà a Milano il 7 febbraio, si possono acquistare all'asta due biglietti sul sito di eBay: offerta di partenza, mille lire. L'asta si chiuderà domani.

**MUSICA IN RETE** Sarà online fra un paio di mesi [www.epmusica.it](http://www.epmusica.it), portale della musica creato da Banca Intesa e Multichiara, che farà concorrenza a Vitaminic, promuovendo l'attività del Cpm, Centro professionale musica.

**SHOPPING DAL TELEFONINO** Parte dall'Italia lo shopping via sms, grazie a un accordo fra Interconnessioni ed Expert System, che hanno sviluppato un software in grado di mettere in comunicazione in tempo reale telefonini e computer delle aziende. Gli utenti saranno in grado di sapere, attraverso il cellulare, se il prodotto che hanno intenzione di acquistare è disponibile, in quale misura e a che prezzo. E potranno farselo recapitare a casa, dopo aver pagato online direttamente al produttore.

Scrivete alla redazione  
[internet@rcs.it](mailto:internet@rcs.it)

**in rete**

[www.ngi.it](http://www.ngi.it)